

दशावतार गंजीफ़

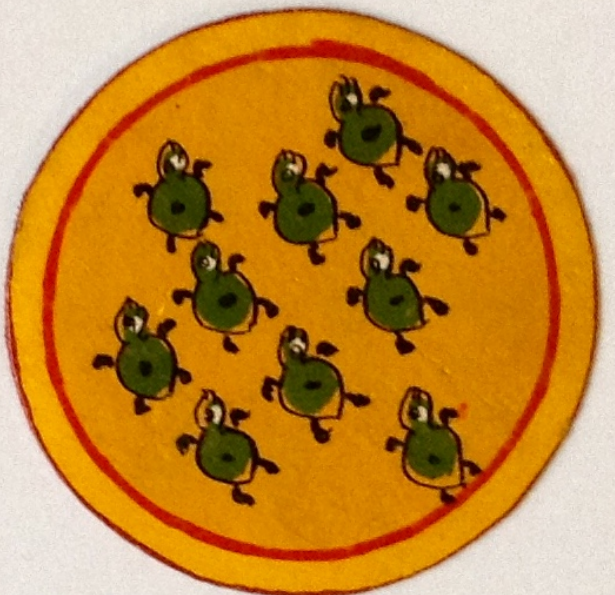
Daśāvatāra Ganjīfa

Odisha (Orissa), Raum Puri

12 Farben

jeweils König/Mir/Shah/Padishah/Raja, Minister/Wesir/Pradhan/Mantri, 1 bis 10 (Farbe 1-5) bzw. 10 bis 1 (Farbe 6-10)

- 1 मत्स्य Matsya (weißer Fisch, schwarz/gelb)
- 2 कूर्म Kūrma (grüne Schildkröte, ocker/gelb)



३ वराह Varāha (weiße Muschel/शंख Śaṅkha, grün/grün)

४ नरसिंह Narasimha (Diskus/चक्र Cakra, weiß/rot)

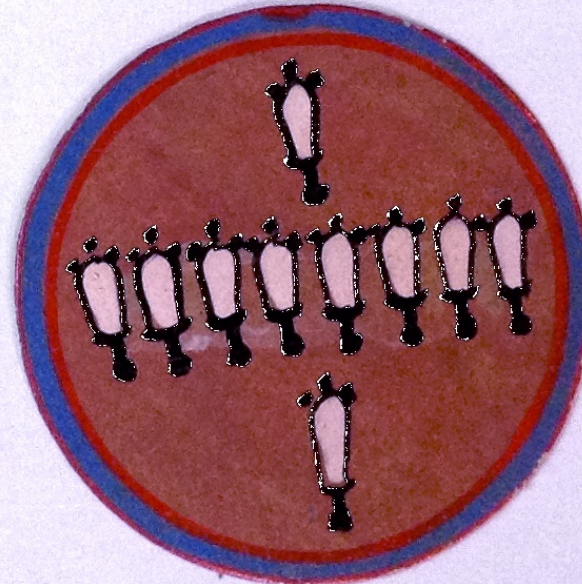
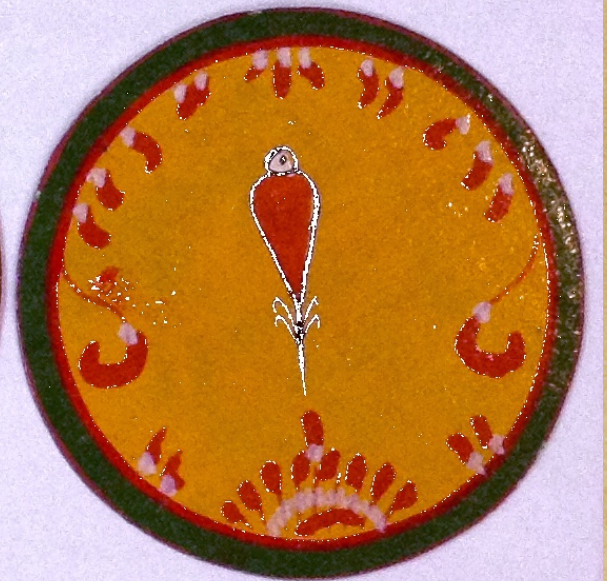


5 वामन Vāmana (gelbes Gefäß/कमण्डलु Kamaṇḍalu, blau/blau)

6 परशुराम Paraśurāma (Axt/परशु Paraśu, rot/gelb)



7 राम Rāma (rote/grüne Pfeile/बाण Bāṇa, gelb/grün)
8 बलराम Balarāma (Keule/मुसल Musala, hellumbra/weiß)



9 जगन्नाथ Jagannātha (Lotus/पद्म Padma, umbra/schwarz)

10 कल्कि Kalki (Schwert/खड्ग Khadga, violett/weiß)



Extra (Farben 11 und 12):

गणेश Gaṇeśa (weiße/schwarze Ratte/आखु Akhu, grau/rot)
कार्तिकेय Kārttikeya (blauer Pfau/परवाणि Paravāṇī, rosa/gelb)



Mogul/Moghul/Mughal Ganjifa (Atharangi Ganjapa) Typ: Navagunjara-Arjuna

Odisha (Orissa), Raum Puri

8 Farben, jeweils König/Mir/Shah/Padishah/Raja=Navagunjara, Minister/Wesir/Pradhan/Mantri=Arjuna

"Bishtar"/"Dahelebandibaji" (Farbe 1-4): 10 bis 1 bzw. "Kamtar"/"Ekkabandibaji" (Farbe 5-8): 1 bis 10

Vgl. Navagunjara Ganjifa von Banamali Mahapatra, Raghurajpur 1997,

<http://ignca.nic.in/asp/all.asp?projectid=gnjf0160001> und <http://www.craftandartisans.com/artisan/banamali-mahapatra.html>



1 Phula/Fula ~ Taj (Krone, braun)
2 Chandra ~ Safed (Silbermünze/Mond, schwarz)



3 Samasara ~ Shamsheer (Schwert/Säbel, rotbraun)

4 Golapa ~ Gulam (Sklave, weiß)

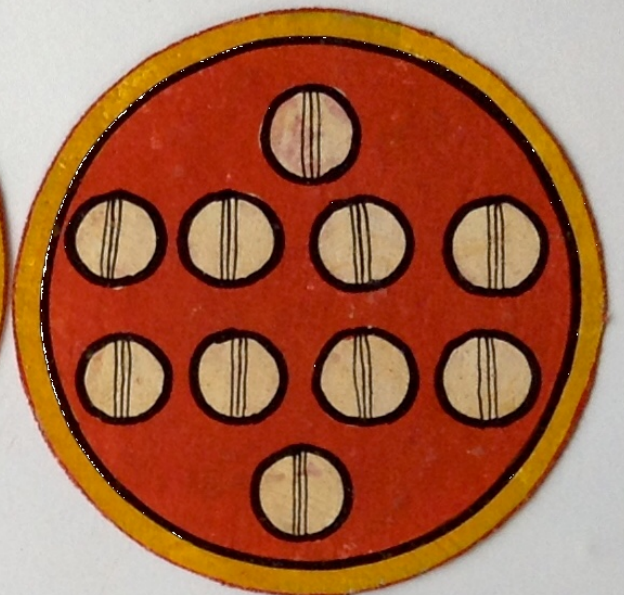


5 Chenga ~ Chang (Leier/Harfe, grün)
6 Surya ~ Surkh (Goldmünze/Sonne, blau)



7 Barata ~ Barat (Dokument/Firman, rot)

8 Kumancha ~ Qimash (Ware/Stoff, gelb)



Mogul Ganjifa, Typ Rajasthan II
Edition SOS-Kinderdörfer Spiele aus aller Welt
Vorlage vgl. Rudolf von Leyden, Indische Spielkarten, 1977,
Kat.Nr. 14 = Inv.Nr. 1977-127 Deutsches Spielkarten-Museum

